



## De l'art de programmer en Perl

 **Télécharger**

 **Lire En Ligne**

[Click here](#) if your download doesn't start automatically

# De l'art de programmer en Perl

*Damian Conway*

De l'art de programmer en Perl Damian Conway

 [Télécharger De l'art de programmer en Perl ...pdf](#)

 [Lire en ligne De l'art de programmer en Perl ...pdf](#)

## Téléchargez et lisez en ligne De l'art de programmer en Perl Damian Conway

---

537 pages

Présentation de l'éditeur

De nombreux programmeurs codent en Perl quasi naturellement, en suivant leur instinct et en conservant les bonnes vieilles habitudes : le code tourne et c'est bon. Mais dans un cadre professionnel, cela ne marche plus. Au travers de 256 recommandations, Damian Conway dévoile un ensemble cohérent de préconisations pour mieux programmer en Perl. Ce livre vise en effet à aider le programmeur à améliorer son code, à changer son style de programmation de manière à ce que le code soit plus robuste, plus efficace et plus maintenable.

Chaque conseil est expliqué et des indications sont données sur quand et comment l'utiliser. Le raisonnement qui y conduit est présenté de manière à saisir en quoi il améliorera le code. Puis des exemples et des contre-exemples de l'application de cette recommandation montrent son efficacité. L'auteur aborde ainsi la disposition du code, les conventions de nommage, l'interpolation des variables, des techniques efficaces pour manipuler les données dans les tableaux et hachages, les structures clé contrôle, la manière de rédiger une documentation, comment améliorer les fonctions intrinsèques (sort, reverse, scalar, split,...), les sous-programmes, les entrées/sorties, les références, les expressions régulières, la gestion des erreurs, les objets, les modules, les tests et le débogage. Cet ensemble de règles de l'art se fonde sur l'expérience réelle de la programmation et non pas seulement sur la théorie. Vous y trouverez par exemple : Utilisez les modules CPAN lorsque c'est possible, il est en effet inutile de réinventer la roue. Ecrivez d'abord les cas de test, ceci vous permettra de vérifier à tout moment que le code fonctionne comme prévu. Un constructeur ne doit pas clouer les objets, sinon il sera difficile de distinguer si le code client construit ou recopie un objet. Utilisez un système de gestion de configuration logicielle, vous garderez le contrôle de votre code source et assurerez ainsi sa pérennité. N'utilisez jamais de variables dans l'interface d'un module, chaque composant du module devra vérifier chaque variable d'interface qu'il utilise. Evitez les retours arrière inutiles, les identifications seront trop coûteuses et inutiles. Les développeurs les moins expérimentés comme les plus aguerris trouveront dans cet ouvrage une somme de bonnes pratiques qui ne pourront que rendre leur code Perl meilleur, plus lisible et maintenable. Biographie de l'auteur

Damian Conway, surnommé le Monty Python de l'Open Source, est une figure majeure de la communauté Perl. Professeur, formateur, brillant orateur, il a écrit de nombreux modules Perl et a, entre autres, collaboré à Perl Journal. Damian a également été lauréat du prix Larry Wall en 1998 et 1999.

Download and Read Online De l'art de programmer en Perl Damian Conway #1OWSRALH6VJ

Lire De l'art de programmer en Perl par Damian Conway pour ebook en ligneDe l'art de programmer en Perl par Damian Conway Téléchargement gratuit de PDF, livres audio, livres à lire, bons livres à lire, livres bon marché, bons livres, livres en ligne, livres en ligne, revues de livres epub, lecture de livres en ligne, livres à lire en ligne, bibliothèque en ligne, bons livres à lire, PDF Les meilleurs livres à lire, les meilleurs livres pour lire les livres De l'art de programmer en Perl par Damian Conway à lire en ligne.Online De l'art de programmer en Perl par Damian Conway ebook Téléchargement PDFDe l'art de programmer en Perl par Damian Conway DocDe l'art de programmer en Perl par Damian Conway MobipocketDe l'art de programmer en Perl par Damian Conway EPub

**1OWSRALH6VJ1OWSRALH6VJ1OWSRALH6VJ**